Informatique embarquée : quelques définitions et exemple

JM Routoure : L1 sciences pour l'ingénieur Université de Caen Basse-Normandie



Informatique embarquée

- Définition wikipédia : on désigne sous le terme informatique embarquée les aspects <u>logiciels</u> se trouvant à l'intérieur des équipements n'ayant pas une vocation purement <u>informatique</u>. L'ensemble <u>logiciel</u>, <u>matériel</u> intégré dans un équipement constitue un <u>système embarqué</u>.
- Contraintes : criticité, réactivité, autonomie, robustesse, fiabilité.... occupation mémoire, consomation d'énergie

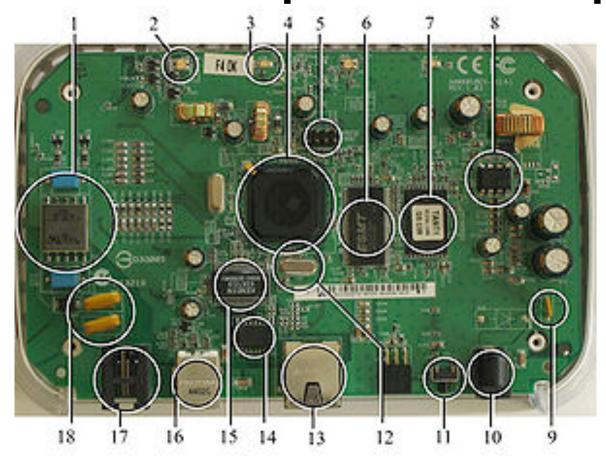


Informatique embarquée

- langage de programmation : C principallement mais aussi assembleur
- Aujourd'hui, l'informatique embarquée est présente partout : appareils <u>électroménager</u>, <u>téléphone portable</u>, <u>automobile</u>, <u>scanner</u> ou lecteur de <u>code-barres</u> des caisses enregistreuses automatisées des commerces.
- Le domaine des <u>transports</u> incluant les <u>véhicules</u>, mais aussi les <u>satellites</u> peut être considéré comme le domaine privilégié de l'informatique embarqué.



Informatique embarquée



Source: wikipedia: Picture of the internals of a <u>ADSL</u> <u>modem/router</u>. A modern example of an embedded system. Labelled parts include a <u>microprocessor</u> (4), <u>RAM</u> (6), and <u>flash memory</u> (7).



Programmation des systèmes embarqués

- Programmation directe sur le système en assembleur
 => difficile, lent et peu réutilisable
- Programmation sur un ordinateur en langage haut niveau avec un environnement dédié et souvent un simulateur et en système de test après implantation dans le système embarqué.



Programmation

Ordinateur avec environnement de programmation & simulateur

Cible = système embarqué

architecture matériel différente entre l'ordinateur et la cible

- => chaine complète de compilation sur l'ordinateur
- => implantation du code par une liaison série, USB, bluetooth



Un exemple: programmation iphone

- Environnement de programmation xcode
- Utilisation d'un SDK proposé gratuitement par apple
- programmation d'un application simple avec des carrés